

## SolidPix™ Sonic White 0.75

Phiên bản trong suốt về mặt âm thanh của vật liệu màn hình SolidPix™ 2 White 0.9 màu trắng mờ của chúng tôi. Duy trì sự cân bằng màu sắc hoàn hảo và độ khuếch đại lệch trục của phiên bản không trong suốt về mặt âm thanh, nó đạt được mức hiệu suất được cải thiện cho tất cả các ứng dụng rạp hát tại nhà mà thiết kế âm thanh là một yếu tố quan trọng.

Nó hoàn toàn không có điểm nóng và đảm bảo độ chính xác của video tham chiếu cho toàn bộ khán giả, bất kể góc định vị của họ so với màn hình.

Bề mặt này lý tưởng để sử dụng với tất cả các loại máy chiếu, đặc biệt là với nhu cầu ngày càng tăng về vật liệu có độ phân giải cực cao.

### Features

- > Vật liệu màn hình trắng mờ đục lỗ siêu nhỏ
- > Tương thích với điều kiện ánh sáng xung quanh được kiểm soát
- > Vật liệu màn hình tăng gần như thống nhất với sự cân bằng màu sắc hoàn hảo và tính đồng nhất của trường trắng
- > Không có điểm nóng hoặc mất góc tăng ở các cạnh của màn hình
- > Thích hợp cho các hình chiếu 4K Ultra HD
- > Bề mặt trước chịu lực
- > Được chứng nhận ISF® và PVA

\*Vui lòng kiểm tra các màn hình có sẵn cho bề mặt chiếu này trên bảng giá của chúng tôi.

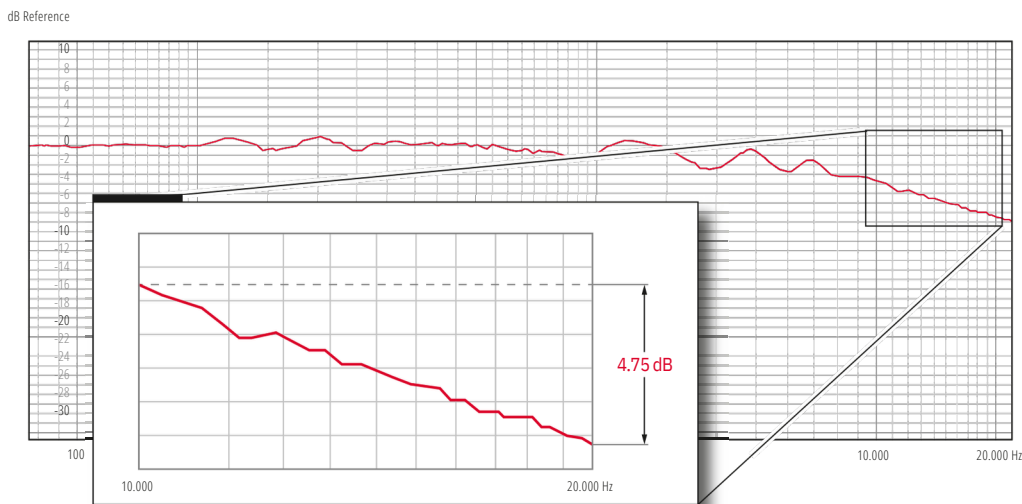
### Sample



### Specifications

Loại vật liệu	Linh hoạt Chiếu trước
Độ lợi thực	0,9
Góc nhìn	180°
Độ phân giải	Tương thích 4K Ultra HD
Khoảng cách chiếu tối thiểu	UST
Độ trong suốt âm thanh	4dB mất âm thanh giữa 10kHz và 20kHz
ALR Loại bỏ ánh sáng xung quanh	3/10
Chất lượng nằm phẳng	Tuyệt vời
Khả năng chống cháy	Có

### Acoustic Transparency



Độ trong suốt về mặt âm thanh được kiểm tra bằng các phép đo đáp ứng xung sử dụng tín hiệu kiểm tra Log-Sine Sweep và lặp lại tám (8) lần. Một micrô đo được đặt cách loa được sử dụng để kiểm tra 1m. Đầu tiên hệ thống tự đo và môi trường xung quanh và kết quả được sử dụng làm hàm truyền cho các phép đo tiếp theo. Điều này cung cấp đáp ứng đường phẳng tham chiếu từ 80Hz-22kHz (đường 0dB). Sau đó, một phần vật liệu màn hình 1m x 1m được đặt trước loa và đo. Các kết quả hiển thị ở trên là độ lệch so với đáp ứng đường phẳng do đặt vật liệu màn hình trước loa. Tổn thất do màn hình gây ra được biểu thị là sự thay đổi dB giữa 10kHz và 20kHz.

### Reference Color Accuracy

Tại Screen Research, chúng tôi rất tận tâm để đạt được phản hồi quang phổ phẳng với màn hình của mình. Vật liệu màn hình của chúng tôi được thiết kế để dễ dàng hiệu chuẩn theo D65. Chúng tôi đặc biệt chú ý để đạt được phản hồi quang phổ phẳng ngoài trục và tránh ngay cả những thay đổi màu nhỏ nhất, không chỉ trên trục mà còn trên toàn bộ góc nhìn được khuyến nghị.

