

SolidPix™ DoubleFace White 0.6 / 0.8

SolidPix DoubleFace White 0.6 / 0.8 là vật liệu bề mặt chiếu đặc biệt có thể sử dụng trong cả ứng dụng chiếu trước và chiếu sau. Vải tăng cường âm này cũng có thể được sử dụng trong các ứng dụng có một số ánh sáng xung quanh. Nó có phản ứng quang phổ rất phẳng, không có sự thay đổi màu sắc trong toàn bộ góc xem được khuyến nghị và hoàn toàn phù hợp với thể hệ máy chiếu video độ phân giải cao rất sáng mới.

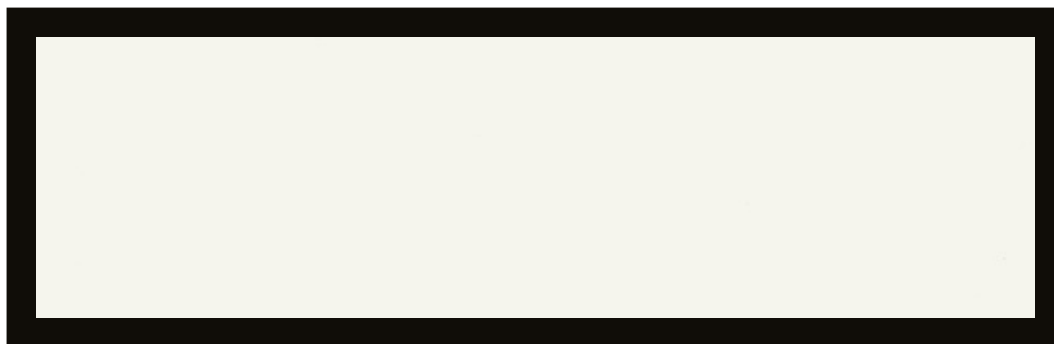
Features

- > Vật liệu màn chiếu trước và sau màu trắng có độ khuếch đại âm
- > Các ứng dụng yêu cầu chuyển đổi liên tục giữa các ứng dụng trước và sau
- > Tương thích với một số ánh sáng xung quanh
- > Bề mặt trước và sau chống chịu

* Loại vải này chỉ có sẵn cho màn chiếu thả xuống có động cơ và luôn không có viền đen.

** Vui lòng kiểm tra các màn chiếu có sẵn cho bề mặt chiếu này trên bảng giá của chúng tôi.

Sample



SolidPix™ DoubleFace White 0.6 / 0.8



Specifications

Loại vật liệu	Linh hoạt Chiếu trước & sau
Độ lợi thực	0,6 (Trước) - 0,8 (Sau)
Góc nhìn	180°
Độ phân giải	Tương thích 4K Ultra HD
Khoảng cách chiếu tối thiểu	UST
ALR Loại bỏ ánh sáng xung quanh	3/10 (Trước) - 4/10 (Sau)
Chất lượng nằm phẳng	Tuyệt vời
Khả năng chống cháy	Có

Reference Color Accuracy

Tại Screen Research, chúng tôi rất tận tâm để đạt được phản hồi quang phổ phẳng với màn hình của mình. Vật liệu màn hình của chúng tôi được thiết kế để dễ dàng hiệu chuẩn theo D65. Chúng tôi đặc biệt chú ý để đạt được phản hồi quang phổ phẳng ngoài trục và tránh ngay cả những thay đổi màu nhỏ nhất, không chỉ trên trục mà còn trên toàn bộ góc nhìn được khuyến nghị.

