

## FusionPix™ 2 Sonic Grey 0.8

Phiên bản trong suốt về mặt âm học của vật liệu màn chắn ánh sáng xung quanh tốt nhất của chúng tôi (FusionPix 2 Grey 0.9) với các lỗ siêu nhỏ có đường kính 0,5 mm, cho phép vật liệu này được sử dụng trong tất cả các ứng dụng cần độ trong suốt về mặt âm học tốt. Ngoài khả năng chống chịu ánh sáng xung quanh cao, nó còn cung cấp hình ảnh HDR ngoạn mục với cảm giác cực kỳ sâu trong hình ảnh được chiếu, đặc biệt là với màu đen cực kỳ sâu. Nó cũng có thể được sử dụng kết hợp với máy chiếu Short Throw (ST). Vật liệu màn chắn này được chứng nhận ISF và PVA.

### Features

- > Vật liệu màn hình xám đục lỗ siêu nhỏ ALR
- > Lý tưởng cho các ứng dụng chiếu HDR thực sự đòi hỏi khả năng chống lại ánh sáng xung quanh
- > Hiệu suất tỷ lệ tương phản tham chiếu với mức độ đen sâu
- > Tương thích với máy chiếu ném ngắn (ST)
- > Được thiết kế cho độ phân giải Ultra HD
- > Các hạt và chất quang học được hợp nhất bên trong vật liệu màn hình
- > Bề mặt trước bền và ổn định theo thời gian
- > Được chứng nhận ISF® và PVA

\*Vui lòng kiểm tra các màn hình có sẵn cho bề mặt chiếu này trên bảng giá của chúng tôi.

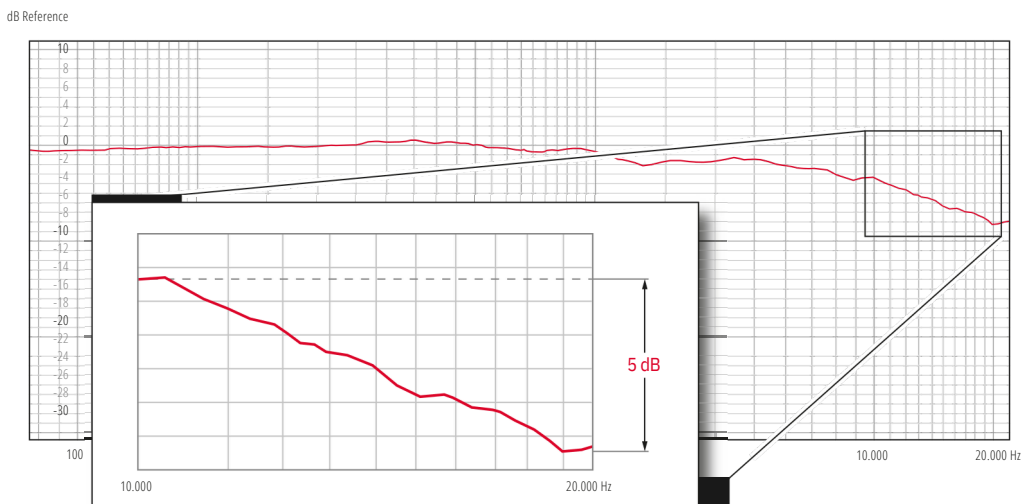
### Sample



**Specifications**

Loại vật liệu	Chiếu trước linh hoạt
True Gain	0,8
Haft Gain	45°
Góc nhìn.	90°
Độ phân giải Tương thích	4K Ultra HD
Khoảng cách chiếu tối thiểu	ST
Độ trong suốt âm thanh	5dB mất âm thanh giữa 10kHz và 20kHz
ALR Loại bỏ ánh sáng xung quanh	9/10
Chất lượng nằm phẳng	Tuyệt vời
Khả năng chống cháy	Có

**Acoustic Transparency**



Độ trong suốt về mặt âm thanh được kiểm tra bằng các phép đo đáp ứng xung sử dụng tín hiệu kiểm tra Log-Sine Sweep và lặp lại tám (8) lần. Một micrô đo được đặt cách loa được sử dụng để kiểm tra 1m. Đầu tiên, hệ thống tự đo và môi trường xung quanh và kết quả được sử dụng làm hàm truyền cho các phép đo tiếp theo. Điều này cung cấp phản hồi đường phẳng tham chiếu từ 80Hz-22kHz (đường 0dB). Sau đó, một phần vật liệu màn hình 1m x 1m được đặt trước loa và đo. Các kết quả hiển thị ở trên là độ lệch so với phản hồi đường phẳng do đặt vật liệu màn hình trước loa. Tổn thất do màn hình gây ra được biểu thị dưới dạng thay đổi dB giữa 10kHz và 20kHz

**Reference Color Accuracy**

Độ chính xác màu tham chiếu

Tại Screen Research, chúng tôi rất tận tâm để đạt được phản hồi quang phổ phẳng với màn hình của mình. Vật liệu màn hình của chúng tôi được thiết kế để dễ dàng hiệu chuẩn theo D65. Chúng tôi đặc biệt chú ý để đạt được phản hồi quang phổ phẳng ngoài trực và tránh ngay cả những thay đổi màu nhỏ nhất, không chỉ trên trục mà còn trên toàn bộ góc xem được khuyến nghị.

